

KKC 한국애견협회 플라이볼 규정집

플라이볼은 두 팀이 릴레이 경주를 통해 서로 경쟁하는 종목이다.

경주에서는 두 팀이 서로 경쟁하며 각 출진견들은 도움 없이 코스를 달리고

4개의 장애물을 뛰어넘고 플라이볼 상자에서 발사된 공을 가지고

동일한 4개의 장애물을 넘어 돌아와야 한다.

팀이 실수 없이 또는 재실행을 통해 실수를 수정한 후 가장 빠른 시간에 전체 코스를 완료한 팀이 승리한다.

- 팀 구성 -

(1) 출진견은 최소 15개월 이상이어야 한다.

(2) 한 팀에 종목별 필수 출진견, 핸들러와 박스로더 + 코치 + 공 수집가로 팀이 구성된다.

(후보견 2두 추가 구성 가능하지만 다른 경기에 출진하는 견은 불가)

(2-1) 후보견을 주심에게 보고 없이 교체 할 수 없다.

(2-2) 후보견은 부상을 제외하고 출진이 불가능하다.

(3) 동일한 견종 4마리로 팀을 구성 할 수 없다.

(4) 팀 출진견 4두 중 1두는 품종견이 포함 되어야 한다.

- 코스 -

참조 1. 이미지

(1) 출발/도착선에서 플라이볼 박스까지의 전체 경주 레인은 15.55m이다.

(2) 출발/도착선에서 첫 번째 허들까지의 거리는 1.83m이다.

(3) 허들과 허들사이 간격은 3.05m이다.

(4) 마지막 허들에서 플라이볼 박스까지의 거리는 4.57m이다.

(5) 두 코스를 설정할 때 두 코스는 길이가 정확히 같아야 하며 서로 평행해야 한다.

(6) 두 코스의 간격은 5m이다.(최대 편차는 1m).

(7) 모든 플라이볼 박스 뒤에는 최소 60cm 높이의 백스톱 보드가 있다.

(8) 백보드는 플라이볼 박스에서 최소 215cm에 설치 된다.

(공이 흘렀을 때 멀리 나가지 않기 위함입니다.)

- 장비 -

※ 박스, 볼은 개인지참 허들은 주최 측에서 준비한다.

(1) 박스

참조 2. 이미지

가로76.2cm / 깊이76.2cm / 높이50.8cm (최댓값)
발사대 최소 발사거리 60.96cm (최솟값)

- 상자는 개의 편안함을 염두에 두고 구성되어야 한다.
- 날카로운 가장자리는 피해야한다.
- 발판은 보호 장치 매트가 부착 되어있어야 한다.
- 주심은 사용하기에 부적합하다고 판단되는 플라이볼 박스의 사용을 거부할 권리가 있다.
- 훈련 보조 도구로 분류될 수 있는 어떠한 외부 수정도 사용할 수 없다.
- 박스는 규정 사이즈 내에 각 팀 개성에 맞게 디자인과 색상을 변경 할 수 있다.

(2) 허들

- 내부 너비 76.2CM
- 허들 높이는 12.7CM
- 맨 위 보드는 2.54CM
- 총 높이 22.86CM
- 허들 윙 최소 60CM ~ 최대 90CM
- 합판으로 제작되어 출진건이 부딪혔을 때 쉽게 부서지는 소재로 제작한다.
- 허들 윙 부분에 손잡이를 제작 할 수 있다.
- 허들의 총 높이는 맨 위 보드 보호스펀지를 포함한 높이이다.
- 허들 상단에는 보호 스펀지를 부착한다.

(3) 볼

- 승인된 볼은 크기, 색상 또는 디자인은 관계없이 모두 적용할 수 있으며 튕겨져 굴러야 한다.
- 볼에는 벨, 뽕뽕이 같은 소음 발생기가 포함되어 있지 않아야한다.
- 동물 가죽으로 덮여 있지 않아야합니다.
- 공을 상자 발사대에 부착했을 때 최소 거리를 이동해야 한다.
- 테니스공을 제외한 볼을 사용 시 대회전 주심에게 승인을 받아야 한다.

- 규정 및 경기운영 -

1. 대회 주최자의 의무

- 플라이볼 대회를 주최할 때 적합한 장소여야 한다.
- 출진견과 출진자가 부상의 위험이 없도록 한다.
- 전체 대회에 최종 책임을 맡는 사람이 있어야 한다.
- 주최자는 규정을 명확히 인지해야 한다.

2. 재실행 가능한 실수

- 재실행시 마지막에 순서에 레이스를 한다.
- 상대팀의 레이스를 침범 또는 방해하는 경우
- 경기 중 놓친 공이 상대 코스에 들어간 경우
- 첫 번째 출발견이 시간 측정이 시작되기 전에 출발/도착선을 통과 한 경우
- 조기 통과. 이전 개가 출발/도착선에 도달하기 전에 다음견이 출발/도착선 지나간 경우
- 허들을 빼고 코스를 실행 할 경우
- 개가 출발/도착선에 도달했을 때 입에 공이 없는 상태로 돌아오는 경우
- 출진견이 박스에 발사대를 이용하지 않고 공만 회수 할 경우

3. 경기운영

- 각 팀의 워밍업 및 구성에 필요한 최대 시간은 주심이 결정한다.
- 지각한 팀원이 3분이 지나기 전에 주심에게 지연 사유를 알린 경우 주심은 일정 시간 동안 기다리기로 결정할 수 있다.
- 지연 사유 없이 지각 할 시 경기에서 패배처리 된다.
- 시작신호 : 휘슬 총 3회 실행됩니다. 마지막 휘슬 신호에 경기가 시작한다.
- 허들이 넘어지면 출진 견들은 마치 허들이 서있는 것처럼 경기를 진행하지만 주심이 위험하다고 판단시 경기를 중단하고 재경기를 실시한다.
- 이전 개가 신체의 어느 부분으로든 출발/도착선에 도달한 후에야 다음 개는 신체의 어느 부분으로든 출발/도착선을 넘을 수 있다.
- 박스 발사된 공을 한 번에 회수 하지 못 하고 떨어진 공을 회수 후 정상적으로 코스를 이용해 인정된다.

4. 박스 로더의 의무

- 한 레이스에 박스 로더로 한 사람만 허용된다.
- 박스로더는 말로만 격려할 수 있다.
- 격려는 상대 팀의 주의를 산만하게 하면 안된다.
- 상대 팀에 대한 배려로 박스 로더는 헤드 심사위원이 경기결과를 결정할 때까지 해당 위치를 유지해야 한다.
- 심판의 판단에 따라 박스 로더가 이러한 규칙을 위반한 경우 해당 팀은 패배처리 될 수 있다.
- 박스에 기술적인 결함이 있는 경우, 박스로더는 팔을 머리 위로 교차하여 "X" 모양으로 표시를 나타내고 그러면 주심이 경기를 중단하고 상자를 체크 후 기술적인 결함을 발견되면 박스를 교체 후 재경기를 실시한다.
상자가 제대로 작동하는 것으로 확인되면 1라운드에서 패배 처리된다.
- 같은 레이스에서 플라이볼 박스가 두 번째로 오작동하는 경우 패배처리 된다.

5. 경기 패배처리

- 출진견 또는 출진자에게 공격성을 보이는 경우.
+ 공격성을 보일 경우 남은 모든 경기에 출진이 불가능하다.
- 타 팀에게 욕설 또는 폭행을 가했을 경우.
- 경기 중 대소변을 봤을 경우. 1라운드 패배처리 후 경기 재개

- 경기 운영 -

1. 스피드트레인 / Speed Trial (ST)

- 2번의 라운드를 진행한다.
- 2번의 라운드 진행 후 가장 빠른 기록을 측정한다.
- 참가팀 경기가 종료되면 순위를 측정한다.

2. 싱글 토너먼트 / Single (SE)

- 패자는 탈락하고 승자는 다음 라운드로 진출한다.
 - 1경기 3판2선승제로 진행된다.
- 참조3 이미지

3. 더블 토너먼트 / Double elimination (DE)

- 2패 누적시 탈락된다.
 - 1경기 3판2선승제로 진행된다.
- 참조4 이미지

- 경기 종류 -

1. 개인전

출진견 1두, 출진자 1명, 박스로더 1명, 공 수집가 1명, 코치

2. 페어

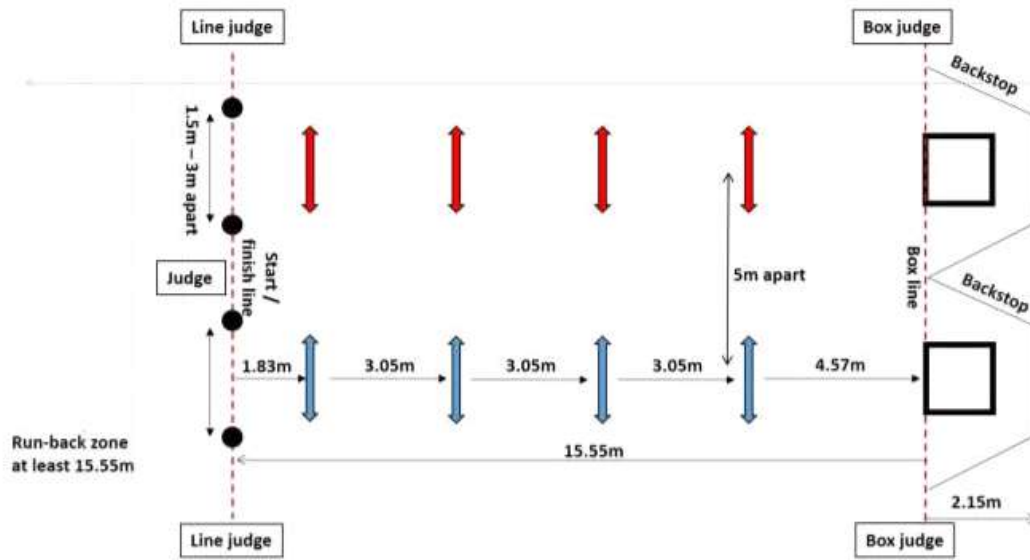
출진견 2두, 출진자 2명, 박스로더 1명, 공수집가 1명, 코치

3. 단체전

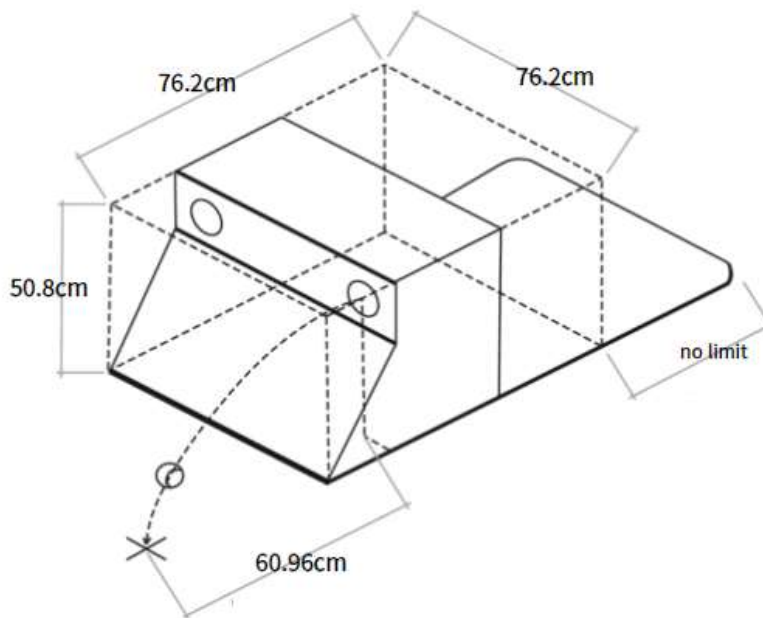
출진견 4두, 출진자 4명, 박스로더 1명, 공수집가 1명, 코치

위 내용은 필수 팀구성원이며 경기장 내 한 팀 최대 8명이 투입 될 수 있습니다.

참조1

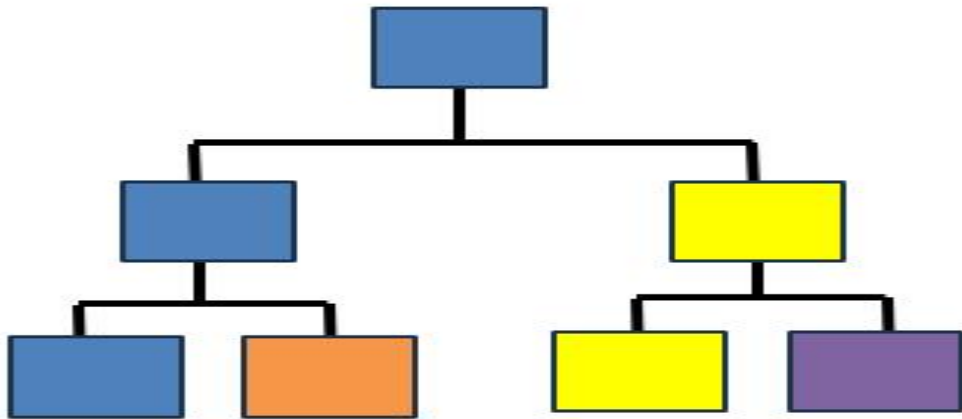


참조 2



(FCI 이미지 참조)

참조 3 단일 토너먼트



참조 4 더블 토너먼트

